

Вопросы для игроков

- Как вас зовут?
- Что вам больше всего запомнилось в прошедшей игре?
- Какое ощущение после неё осталось?
- Что бы вы хотели “переиграть”?
- Хотите ли вы участвовать в следующих пробных играх “Мёртвого Урала”?

Вопросы для ведущего

- Что вам больше всего запомнилось в прошедшей игре?
- Какое ощущение после неё осталось?
- Что бы вы хотели “переиграть”?
- Понравилась ли вам механика путешествия?
- Что бы вы хотели в ней поменять, по результатам игры?
- Понравилась ли вам сюжетная структура этой миссии?
- Что бы вы хотели в ней поменять (или уже меняли), по результатам игры?