

## Правила применения таблицы случайных встреч

- Бросок по таблице производится сразу же после входа группы в новый для неё гекс;
- Сразу после броска, бросьте d10, поделите на два и определите, через сколько часов путешествия по гексу произошла встреча;
- После этого, броском d6 определите характер встречи: 1-2 были найдены следы встреченного существа, 3-4 было встречено само существо, 5-6 существо было обнаружено во время отдыха/на привале/у себя в логове.

### **d6** случайных встреч в лесу:

1. 1-2 Шатуна (на усмотрение ведущего), бродящих в радиусе 40 метров вокруг чьих-то останков;
2. Медленно ползущая через лес всепоглощающая груда голубоватой слизи;
3. Куда-то бредущий и крестящийся на всё вокруг безглазый старик (старуха) в облачении монаха-чернеца;
4. Трое таёжников (см. основной документ), не настроенных на контакт и предпочитающих по быстрому скрыться;
5. Плывущий по концентрической полукилометровой орбите-маршруту клубок молний;
6. Полубезумный, параноидальный и отлично вооружённый робинзон-одиночка.