



Имя персонажа \_\_\_\_\_ Расса \_\_\_\_\_ Класс \_\_\_\_\_

Мировоззрение \_\_\_\_\_ Конфессия / религия \_\_\_\_\_ Уровень \_\_\_\_\_ Опыт (есть / до след. уровня) \_\_\_\_\_ Штраф \_\_\_\_\_

Пол \_\_\_\_\_ Возр. \_\_\_\_\_ Размер \_\_\_\_\_ Рост \_\_\_\_\_ Вес \_\_\_\_\_ Цвет кожи \_\_\_\_\_ Цвет волос \_\_\_\_\_ Цвет глаз \_\_\_\_\_ Левша или правша \_\_\_\_\_

Дополнения \_\_\_\_\_ Национальность / географическая принадлежность \_\_\_\_\_

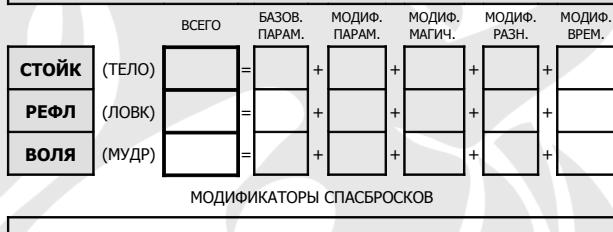
Жизненный опыт / жизненные принципы \_\_\_\_\_ Одежда \_\_\_\_\_

Личные особенности / особенности поведения \_\_\_\_\_ Примечания \_\_\_\_\_

### БАЗОВЫЕ ПАРАМЕТРЫ

	ЗНАЧЕНИЕ	МОД	ВРЕМ ЗНАЧ.	ВРЕМ МОД.
<b>СИЛА</b>				
<b>ЛОВК</b>				
<b>ТЕЛО</b>				
<b>ИНТЛ</b>				
<b>МУДР</b>				
<b>ОБН</b>				

### СПАСБРОСКИ



### ОЧКИ ЖИЗНИ

ПОДНИМАЕТ НАД СОБОЙ	ОТРЫВАЕТ ОТ ЗЕМЛИ	ТАЩИТ ИЛИ ТОЛКАЕТ
1 x МАКС. НАГР.	2 x МАКС. НАГР.	5 x МАКС. НАГР.
<b>НАГРУЗКА</b>	СКОР.	МАКС. ВЕС
Л	-	-

МАКС. ВЕС  
ШТРАФ УМЕН.  
БЕГ

<b>СКОРОСТЬ</b>	С	+3	-3	x4
	T	+1	-6	x3

### КЛАСС ЗАЩИТЫ

<b>КЛАСС ЗАЩИТЫ</b>	=	<b>10</b>	+	<b>БОНУС БРОНИ</b>	+	<b>БОНУС ЩИТА</b>	+	<b>МОД. ЛОВК.</b>	+	<b>МОД. РАЗМЕР.</b>	+	<b>МОД. ДОП.</b>
БОНУСЫ КЛАССА ЗАЩИТЫ												
ОБЫЧНЫЙ												
ШАНС ПРОВАЛА ЗАКЛЯТИЯ												
КОГДА НЕ ГОТОВ К АТАКЕ												
ПРОТИВ КАСАТЕЛЬНЫХ												

### БРОНЯ И ЗАЩИТА

ТИП	БОНУС БРОНИ	МАКС. ШТРАФ ЛОВК. УМЕН.	ПРОВАЛ ЗАКЛ.	СКОРОСТЬ	ВЕС КГ.

Обучен:  Лёгк. доспех  Средн. Доспех  Тяж. доспех  Щиты  Башен. щиты

ПРОЧИЕ МОДИФИКАТОРЫ АТАКИ

### ИНИЦИАТИВА

МОДИФИКАТОРЫ ИНИЦИАТИВЫ	=	<b>_____</b>	+	<b>_____</b>
МОД. ЛОВК.		Добавоч. мод.		

### БОНУС АТАКИ

<b>СУММАРНЫЙ БОНУС</b>	<b>БАЗОВЫЙ БОНУС</b>	<b>БОНУС ПАРАМ.</b>	<b>БОНУС РАЗМ.</b>	<b>БОНУС РАЗН.</b>	<b>БОНУС ВРЕМ.</b>
<b>БЛИЖН.</b> (СИЛА)	=	=	=	=	=
<b>ДИСТАНЦ.</b> (ЛОВК.)	=	=	=	=	=

### БАЗОВЫЙ БОНУС АТАКИ

БОНУС АТАКИ УЩЕРБ КРИТИЧЕСКИЙ ДАЛЬН. РАЗМ. ТИП. ВЕС.

ПОМЕТКИ И ДОПОЛНЕНИЯ

<b>ВООРУЖЕНИЕ</b>	<b>БОНУС АТАКИ</b>	<b>УЩЕРБ</b>	<b>КРИТИЧЕСКИЙ</b>	<b>ДАЛЬН.</b>	<b>РАЗМ.</b>	<b>ТИП.</b>	<b>ВЕС.</b>

### БОЕВЫЕ ОСОБЕННОСТИ

<b>ВЛАДЕНИЕ ОРУЖИЕМ</b>	<input type="checkbox"/> ВСЁ ПРОСТОЕ
	<input type="checkbox"/> ВСЁ ВОИНСКОЕ

НАВЫКИ		ОЧКОВ ЗА УРОВЕНЬ		+ МОД. ИНТЛ.		МАКС. ДЛЯ КЛАСС. НАВЫК = УРОВЕНЬ ПЕРСОНАЖА + 3 МАКС. ДЛЯ ВНЕКЛАСС. НАВЫК = (УРОВЕНЬ ПЕРСОНАЖА + 3) / 2				■ МОЖЕТ ИСПОЛЬЗОВАТЬСЯ БЕЗ ТРЕНИРОВКИ † ПОЛУЧАЕТ ШТРАФ ОТ НОШЕНИЯ БРОНИ				
		МОД. НАВ.	РАНГ	МОД. ХАР.	МОД. ПРОЧ.	КЛЮЧ. ХАР.	КЛАСС. НАВ.	МОД. НАВ.	РАНГ	МОД. ХАР.	МОД. ПРОЧ.	КЛЮЧ. ХАР.	КЛАСС. НАВ.	
Актёрство ■			=	+	+	ОБН.	<input type="checkbox"/>	Отслеживание ■		=	+	+	МУДР.	<input type="checkbox"/>
Баланс ■			=	+	+	ЛОВК.	<input type="checkbox"/>	Оценка		=	+	+	ИНТЛ.	<input type="checkbox"/>
Бесшумн. движение ■†			=	+	+	ЛОВК.	<input type="checkbox"/>	Падение / кульбиты †		=	+	+	ЛОВК.	<input type="checkbox"/>
Блеф ■			=	+	+	ОБН.	<input type="checkbox"/>	Плавание ■†		=	+	+	СИЛА	<input type="checkbox"/>
Блокировка устройств			=	+	+	ИНТЛ.	<input type="checkbox"/>	Подделка ■		=	+	+	ИНТЛ.	<input type="checkbox"/>
Взбирание †			=	+	+	СИЛА	<input type="checkbox"/>	Поиск ■		=	+	+	ИНТЛ.	<input type="checkbox"/>
Взлом замков			=	+	+	ЛОВК.	<input type="checkbox"/>	Приручение животных		=	+	+	ОБН.	<input type="checkbox"/>
Дипломатия ■			=	+	+	ОБН.	<input type="checkbox"/>	Прислушивание ■		=	+	+	МУДР.	<input type="checkbox"/>
Езда верхом ■			=	+	+	ЛОВК.	<input type="checkbox"/>	Профессия		=	+	+	МУДР.	<input type="checkbox"/>
Запугивание ■			=	+	+	ОБН.	<input type="checkbox"/>	Профессия		=	+	+	МУДР.	<input type="checkbox"/>
Знание (магия)			=	+	+	ИНТЛ.	<input type="checkbox"/>	Прыжки ■†		=	+	+	СИЛА	<input type="checkbox"/>
Знание (религия)			=	+	+	ИНТЛ.	<input type="checkbox"/>	Расшифровка		=	+	+	ИНТЛ.	<input type="checkbox"/>
Знание (природа)			=	+	+	ИНТЛ.	<input type="checkbox"/>	Ремесло■		=	+	+	ИНТЛ.	<input type="checkbox"/>
Знание			=	+	+	ИНТЛ.	<input type="checkbox"/>	Ремесло■		=	+	+	ИНТЛ.	<input type="checkbox"/>
Знание			=	+	+	ИНТЛ.	<input type="checkbox"/>	Сбор информации		=	+	+	ОБН.	<input type="checkbox"/>
Знание			=	+	+	ИНТЛ.	<input type="checkbox"/>	Скрытность ■†		=	+	+	ЛОВК.	<input type="checkbox"/>
Искусство выживания ■			=	+	+	МУДР.	<input type="checkbox"/>	Чувство мотива ■		=	+	+	МУДР.	<input type="checkbox"/>
Искусство магии			=	+	+	ИНТЛ.	<input type="checkbox"/>			=	+	+		<input type="checkbox"/>
Искусство побега †			=	+	+	ЛОВК.	<input type="checkbox"/>			=	+	+		<input type="checkbox"/>
Использование верёвки ■			=	+	+	ЛОВК.	<input type="checkbox"/>			=	+	+		<input type="checkbox"/>
Использъз. магич. устройств			=	+	+	ОБН.	<input type="checkbox"/>			=	+	+		<input type="checkbox"/>
Концентрация ■			=	+	+	ТЕЛО.	<input type="checkbox"/>			=	+	+		<input type="checkbox"/>
Лечение ■			=	+	+	МУДР.	<input type="checkbox"/>			=	+	+		<input type="checkbox"/>
Ловкость рук †			=	+	+	ЛОВК.	<input type="checkbox"/>			=	+	+		<input type="checkbox"/>
Маскировка ■						ОБН.	<input type="checkbox"/>			=	+	+		<input type="checkbox"/>

## МОДИФИКАТОРЫ НАВЫКОВ

## **РАССОВЫЕ И КЛАССОВЫЕ ОСОБЕННОСТИ**

## ОТЛИЧИТЕЛЬНЫЕ ЧЕРТЫ

## **ЯЗЫКИ**