



**НАВЫКИ**

ОЧКОВ ЗА УРОВЕНЬ

+ МОД. ИНТЛ.

МАКС. ДЛЯ КЛАСС. НАВЫК = УРОВЕНЬ ПЕРСОНАЖА + 3  
 МАКС. ДЛЯ ВНЕКЛАСС. НАВЫК = (УРОВЕНЬ ПЕРСОНАЖА + 3) / 2

■ МОЖЕТ ИСПОЛЬЗОВАТЬСЯ БЕЗ ТРЕНИРОВКИ  
 † ПОЛУЧАЕТ ШТРАФ ОТ НОШЕНИЯ БРОНИ

	МОД. НАВ.	РАНГ	МОД. ХАР.	МОД. ПРОЧ.	КЛЮЧ. ХАР.	КЛАСС. НАВ.		МОД. НАВ.	РАНГ	МОД. ХАР.	МОД. ПРОЧ.	КЛЮЧ. ХАР.	КЛАСС. НАВ.
Актёрство ■		=	+	+	ОБН.	□	Отслеживание ■		=	+	+	МУДР.	□
Баланс ■		=	+	+	ЛОВК.	□	Оценка		=	+	+	ИНТЛ.	□
Бесшумн. движение ■†		=	+	+	ЛОВК.	□	Падение / кульбиты †		=	+	+	ЛОВК.	□
Блеф ■		=	+	+	ОБН.	□	Плавание ■†		=	+	+	СИЛА	□
Блокировка устройств		=	+	+	ИНТЛ.	□	Подделка ■		=	+	+	ИНТЛ.	□
Взбирание †		=	+	+	СИЛА	□	Поиск ■		=	+	+	ИНТЛ.	□
Взлом замков		=	+	+	ЛОВК.	□	Приручение животных		=	+	+	ОБН.	□
Дипломатия ■		=	+	+	ОБН.	□	Прислушивание ■		=	+	+	МУДР.	□
Езда верхом ■		=	+	+	ЛОВК.	□	Профессия		=	+	+	МУДР.	□
Запугивание ■		=	+	+	ОБН.	□	Профессия		=	+	+	МУДР.	□
Знание (магия)		=	+	+	ИНТЛ.	□	Прыжки ■†		=	+	+	СИЛА	□
Знание (религия)		=	+	+	ИНТЛ.	□	Расшифровка		=	+	+	ИНТЛ.	□
Знание (природа)		=	+	+	ИНТЛ.	□	Ремесло ■		=	+	+	ИНТЛ.	□
Знание		=	+	+	ИНТЛ.	□	Ремесло ■		=	+	+	ИНТЛ.	□
Знание		=	+	+	ИНТЛ.	□	Сбор информации		=	+	+	ОБН.	□
Знание		=	+	+	ИНТЛ.	□	Скрытность ■†		=	+	+	ЛОВК.	□
Искусство выживания ■		=	+	+	МУДР.	□	Чувство мотива ■		=	+	+	МУДР.	□
Искусство магии		=	+	+	ИНТЛ.	□			=	+	+		□
Искусство побега †		=	+	+	ЛОВК.	□			=	+	+		□
Использование верёвки ■		=	+	+	ЛОВК.	□			=	+	+		□
Использ. магич. устройств		=	+	+	ОБН.	□			=	+	+		□
Концентрация ■		=	+	+	ТЕЛО.	□			=	+	+		□
Лечение ■		=	+	+	МУДР.	□			=	+	+		□
Ловкость рук †		=	+	+	ЛОВК.	□			=	+	+		□
Маскировка ■		=	+	+	ОБН.	□			=	+	+		□

МОДИФИКАТОРЫ НАВЫКОВ

РАССОВЫЕ И КЛАССОВЫЕ ОСОБЕННОСТИ

ОТЛИЧИТЕЛЬНЫЕ ЧЕРТЫ

ЯЗЫКИ

СНАРЯЖЕНИЕ	КОЛ-ВО	МЕСТО-НАХОЖДЕНИЕ	ВЕС КГ.

СНАРЯЖЕНИЕ	КОЛ-ВО	МЕСТО-НАХОЖДЕНИЕ	ВЕС КГ.

ДЕНЬГИ И ДРАГОЦЕННОСТИ	ЦЕНА.
Медные монеты	
Серебряные монеты	
Золотые монеты	
Платиновые монеты	