



Засада! Шерстистые, кровожадные и хитрые дикари Гас-Гас мастерски маскируются перед тем как во множестве напасть на свою жертву и утащить её в глубины пещер под поверхностью плато. Гас-Гас издавна поклоняются кораблю рулианской экспедиции, и совершают ежегодные торжественные шествия, принося наименее везучих соплеменников в жертву своему молчаливому божеству.



Запутанная сеть каверн и тоннелей. Даже многочисленные Гас-Гас не знают всех закоулков этого лабиринта и, уж тем более, не являются ни единственными ни самыми опасными его обитателями. Полузатопленные нижние уровни пещер скрывают в себе последний город погибшей древней цивилизации и всё-ещё активный портал в храм на обратной стороне третьего, искусственного, спутника планеты.



Многокилометровый жёлоб — след корабля Рулианцев, упавшего в соседнем секторе столетия назад. Дно усеяно костями животных, а стены покрыты лишайниками и заметно теплее окружающего камня. По ночам над жёлобом разливается странное фиолетовое сияние. Путник пересекающий сектор без тяжёлого изолирующего снаряжения имеет 2/6 шанса на погружение в многочасовые и чрезвычайно реалистичные галлюцинации.



Останки "Зона" — того, что было кораблём персонажей игроков. Двигатели не работают, связи нет, запасы топлива, провианта и медикаментов погибли в результате пожара. Борткомпьютер ещё функционирует, но всё на что он способен — сообщить о таинственном сигнале с востока и множестве теплокровных существ на северо-западе.

ДАВНЫМ-ДАВНО НА ДАЛЁКОЙ ЗАМЁРЗШЕЙ ПЛАНЕТЕ



ТВОЙ КОРАБЛЬ РАЗБИТ,
▲ МАЯК ПОТЕРЯН
ЭТО ПЛАТО НЕ ХОЧЕТ
ТЕБЯ ОТПУСКАТЬ
ПРИМИ ЕГО
ХОЛОДНЫЕ ОБЪЯТЯ



Ремонтный комбайн, пытающийся найти материалы для починки корабля рулианской экспедиции. Недавно был пойман в яму-ловушку хитроумными Гас-Гас и теперь испускает сигнал о помощи. Практически неуничтожимый, полностью автономный и способный отразить любые атаки дикарей, он стал для Гас-Гас ритуальным палачом, в яму с которым сбрасывается любой неугодный текущему вождю племени.



Корабль исследовательской экспедиции Звёздного Королевства Рулиа, возглавляемой принцессой Нито. Экипаж в стазисе, а ИскИн ожидает возвращения ремонтного комбайна. Энергетическое ядро корабля за столетия накопило большое количество ошибочных сигнатур и без ручного перезапуска деградирует в течение 10 дней, а затем взорвётся, целиком уничтожив плато и оставив кратер видимый даже с орбиты.



Несколько квадратных километров наста с величественными ледяными "шишками" извергающими в небо струи горячей воды. Здесь, на самом краю плато, обосновалась небольшая колония изгнанников — тех Гас-Гас, что оказались слишком странными для жизни в племени, но слишком сильным или хитрым для того, чтобы погибнуть от лап фрустрированных соплеменников.



Отстреленный при экстренной посадке маяк дальней связи "Зона", пробивший потолок логова крупной колонии хищных кроксов. Фонового излучения маяка достаточно чтобы привлечь внимание рулианского комбайна, а также для того, чтобы постепенно ввергнуть окружающих кроксов в состояние самоубийственной истерии.

СОБЫТИЯ

На карте присутствуют девять ключевых объектов (см. стр. 1), каждый из которых персонажи игроков обнаруживают автоматически, через d6 часов после перехода в соответствующий сектор.

Помимо того, в процессе путешествия могут иметь место те или иные "случайные" события. Брось 6d6 на карту в центре страницы, разложи выпавшие результаты по секторам и, согласно полученным числам, определи с чем именно встретятся персонажи.

- 1-2. Перемена погоды (бросок по таблице "Погода")
3. Именной персонаж! (бр. по таблице "Персоналии")
4. Найден артефакт! (бр. по таблице "Артефакты")
- 5-6. d6 Проходных встреч:

1. d6 разведчиков Гас-Гас;
2. 2d6 снежных червей
- 3-4. 4d6 пасущихся муфонов;
5. 5d6 хищных кроксов в поисках добычи;
6. Брось ещё два раза и объедини оба варианта.

ПОГОДА

- 1-3. Ясно и безоблачно. Прекрасная видимость и штатная скорость перемещения.
4. Пасмур и позёмка. Сниженная видимость и штатная скорость перемещения. 1/4 вероятности движения в неверном направлении;
5. Хлещущий ветер и снежные хлопья. Сниженная видимость и 1/2 от скорости перемещения. 1/2 вероятности движения в неверном направлении;
6. Ревущий буран и непроглядная хмарь. Почти нулевая видимость, перемещение на дальние дистанции невозможно. Необходимо укрытие.

КОНСТРУКТОРЫ И СПРАВОЧНАЯ ИНФОРМАЦИЯ



БРОСЬ 6D6 НА КАРТУ ПЛАТО,
РАСПРЕДЕЛИ РЕЗУЛЬТАТЫ ПО
СЕКТОРАМ И СВЕРЬСЯ
С ТАБЛИЦЕЙ СОБЫТИЙ

АРТЕФАКТЫ

1. Утерянный Жезл власти. Позволяет бросить вызов текущему вождю Гас-Гас без каких-либо сложностей и переговоров;
2. Рулианская дека. Даёт возможность эффективно взаимодействовать с автоматами и другими механизмами Рулианцев. Укомплектована встроенным телепатическим модулем;
3. Ледяной анемон. Похож на шарообразный кусок зеленоватого льда. Оттаяв становится юрким амeboидом, норвящим парализовать кого-нибудь и угнездиться внутри;
4. Рог крокса-альбиноса. Очень прочный пилообразный отросток, ценный Гас-Гас, как материал для изготовления примитивного оружия;
5. Кристаллический туллиум. Взрывоопасен. Сопоставим по мощности с армейской взрывчаткой;
6. Криолятор Древних. Охлаждает любое существо или объект среднего размера до абсолютного нуля за 3.5 секунды.

ПЕРСОНАЛИИ

1. Джош, птенец крокса. Если с ним подружиться, станет отличным помощником в охоте и выживании;
2. Старый Гух. Предыдущий вождь Гас-Гас, желающий уничтожить своего, обманом занявшего Трон Костей, пасынка;
3. С75-МО. Разведывательный дроид корпорации "Новая Силезия". Ищет чертежи и работающие образцы Рулианских технологий. Склонен считать всех кроме местных дикарей конкурентами;
4. Ко-ра Лекку. Высокооплачиваемая охотница за головами. Имеет контракт на то, чтобы принцесса Нито никогда не вернулась домой
5. Тори-ика-нем. Последний экземпляр симулякра с личностью величайшего учёного Древних;
6. Точная копия одного из персонажей игроков, утверждающая, что вернулась из будущего.