

МОЗГИ

КОНЕЦ

НАЧАЛО

БРОНЯ

ОРУЖИЕ

ХВОСТЫ

КРЫЛЬЯ

ЩУПАЛЬЦА

РОГА

ШИПЫ

ГЛАЗА

КЛЕШНИ

РТЫ

НОГИ

ГЕНЕРАТОР СЛУЧАЙНЫХ МОНСТРОВ

- **Выберите фишку изображающую вашего монстра**
(гуманоидного, звероподобного, растительного, желеобразного, или какого-нибудь другого типа)
- **Поместите фишку на площадку "НАЧАЛО".**
- **Бросайте две шестигранных игральные кости**
и вычитайте вторые выпадающие результаты из первых.
Вы будете получать значения от "-5" до "+5".
Если значение "+1" и более:
двигайте вашу фишку по часовой стрелке, на количество квадратов, равное получившемуся числу.
Если значение "-1" и менее:
то же самое, но против часовой стрелки.
Если значение равно нулю,
передвиньте вашу фишку на поле **"КОНЕЦ"**.
- **Каждое поле содержит название детали монстра.**
Когда ваша фишка останавливается на том или ином поле, ваш монстр приобретает деталь обозначенную на поле.
- **Сборка вашего монстра заканчивается, когда фишка останавливается на поле "КОНЕЦ".**

